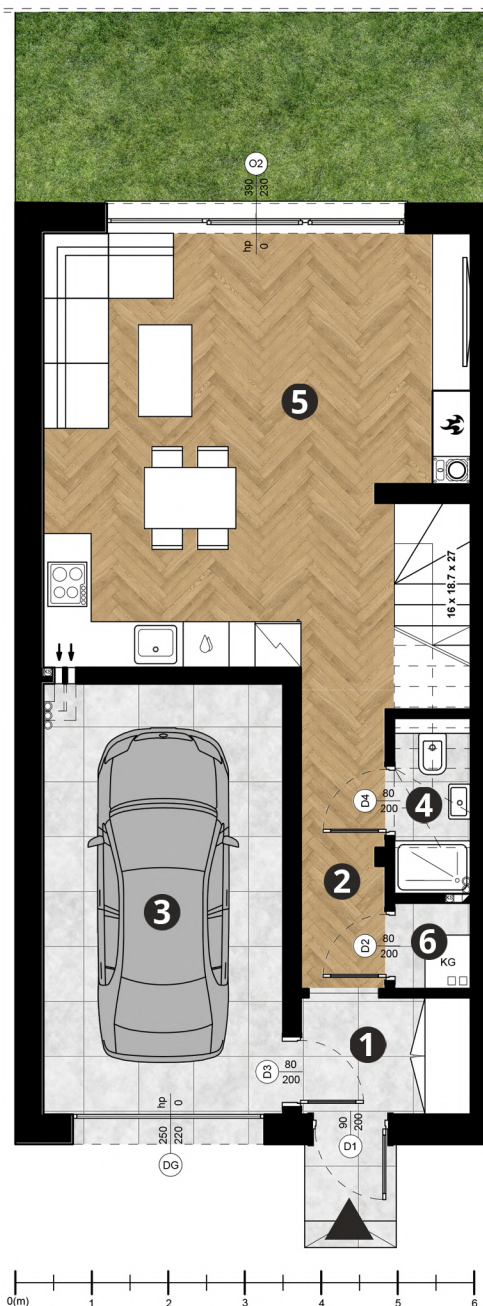


RZUT PARTERU



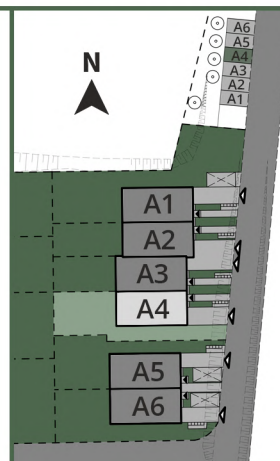
Niniejsza karta nie jest ofertą w rozumieniu kodeksu cywilnego. Aranżacja prezentowanego lokalu jest przykładowa. Powierzchnie użytkowe określone są na podstawie rozporządzenia Ministra Transportu, Budownictwa Gospodarki Morskiej z dnia 25,04,2012 r. w sprawie szczegółowego zakresu i formy projektu budowlanego oraz przy uwzględnieniu treści Polskiej Normy PN-ISO 9836:1997 z późniejszymi zmianami.

✉ biuro@passadeweloper.pl
Passa Deweloper Sp. z o.o.
ul. Hubala 14
80-289 Gdańsk

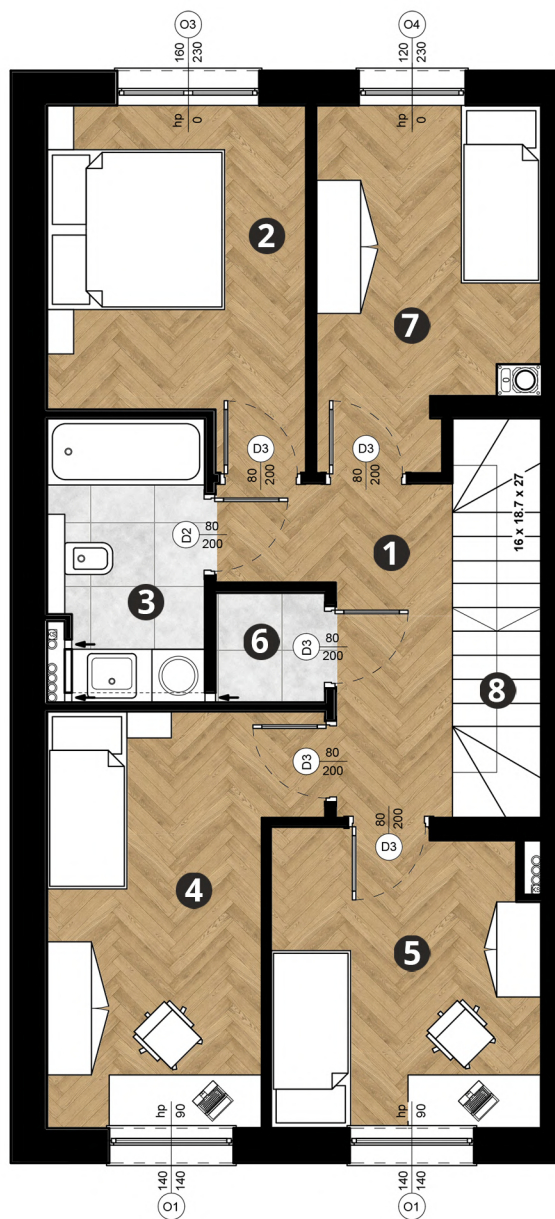
PASSA
DEVELOPER

PARTER

1. WIATROŁAP	3,29 M ²
2. KOMUNIKACJA	5,13 M ²
3. GARAŻ	17,36 M ²
4. ŁAZIENKA	2,2 M ²
5. SALON / KUCHNIA	29,69 M ²
6. KOTŁOWNIA	1,06 M ²
SUMA	58,73 M²



RZUT PIĘTRA



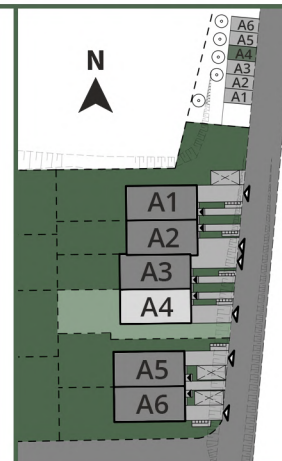
Niniejsza karta nie jest ofertą w rozumieniu kodeksu cywilnego. Aranżacja prezentowanego lokalu jest przykładowa. Powierzchnie użytkowe określone są na podstawie rozporządzenia Ministra Transportu, Budownictwa Gospodarki Morskiej z dnia 25,04,2012 r. w sprawie szczegółowego zakresu i formy projektu budowlanego oraz przy uwzględnieniu treści Polskiej Normy PN-ISO 9836:1997 z późniejszymi zmianami.

✉ biuro@passadeweloper.pl
Passa Deweloper Sp. z o.o.
ul. Hubala 14
80-289 Gdańsk

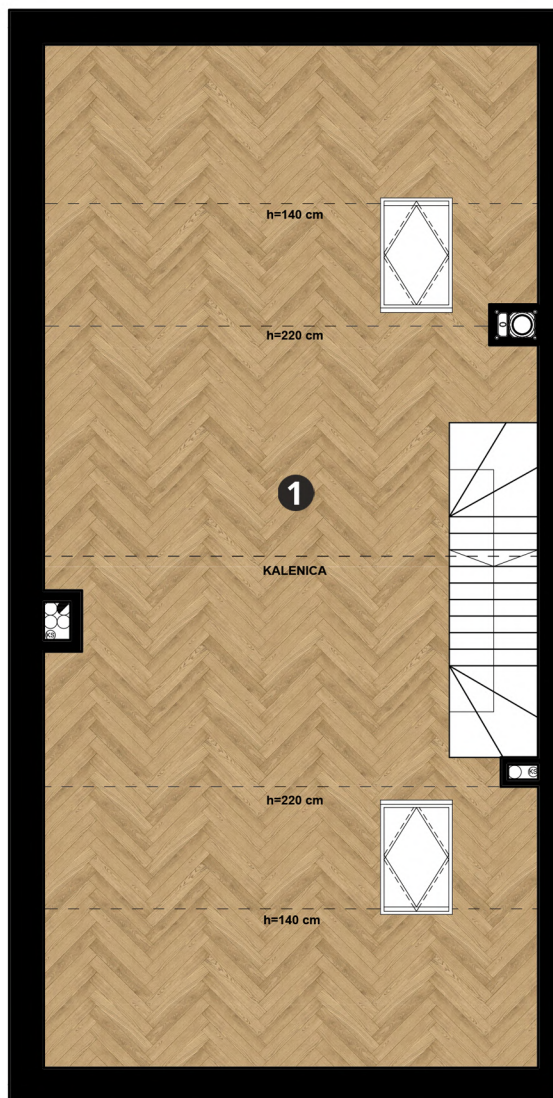


PIĘTRO

1. KOMUNIKACJA	6,38 M ²
2. POKÓJ 1	10,48 M ²
3. ŁAZIENKA	5,27 M ²
4. POKÓJ 2	11,59 M ²
5. POKÓJ 3	10,02 M ²
6. POMIESZCZENIE GOSPODARCZE	1,46 M ²
7. POKÓJ 4	9,12 M ²
8. SCHODY	4,34 M ²
SUMA	58,66 M²



PODDASZE



Niniejsza karta nie jest ofertą w rozumieniu kodeksu cywilnego. Aranżacja prezentowanego lokalu jest przykładowa. Powierzchnie użytkowe określone są na podstawie rozporządzenia Ministra Transportu, Budownictwa Gospodarki Morskiej z dnia 25,04,2012 r. w sprawie szczegółowego zakresu i formy projektu budowlanego oraz przy uwzględnieniu treści Polskiej Normy PN-ISO 9836:1997 z późniejszymi zmianami.

✉ biuro@passadeweloper.pl
Passa Deweloper Sp. z o.o.
ul. Hubala 14
80-289 Gdańsk



**PODDASZE
NIEUŻYTKOWE**

1. POWIERZCHNIA PO OBRYŚIE ŚCIAN

64,2 M²

